

DOSSIER DE PRESSE

DIFFUSION IMMEDIATE



Objet :

Peut-on agir contre l'Intolérance et les Préjugés avec des jeux ?

En droite ligne du rapport DEBRAY sur l'urgence d'un *enseignement du fait religieux dans l'Ecole laïque* comme facteur incontournable de cohésion sociale, ce projet enthousiasmant prend place dans le cadre de la **Décennie 2001–2010 pour une Education à la Paix et la Non-violence au profit des enfants du monde.**

Janvier 2009

Une autre mondialisation est en marche...

EDEN GAMES Editeur, tel était le nom de cette entreprise innovante, jusqu'à sa métamorphose en **CREATIONS JLT**, vient de faire paraître un nouveau jeu de cartes, dans la lignée de son grand frère : « **Le Pèlerin**, un jeu plein d'esprit ». Ce jeu de 7 familles du monde propose aux plus jeunes un voyage multiculturel au travers de 42 dessins originaux avec la particularité d'être en français /anglais /espagnol /allemand.

Ces jeux s'adressent à tous ceux, parents, éducateurs, enseignants etc... concernés par l'exclusion, la connaissance de l'Autre, **la lutte contre l'ignorance et le racisme sous toutes ses formes** et soucieux de mieux comprendre et faire comprendre notre monde actuel où se croisent les Cultures, les Croyances et les Civilisations et ce *dans la tolérance et la bonne humeur...*

Il est remarquable de noter à ce sujet le nombre croissant de collèges, ludothèques, associations diverses et particuliers de toutes origines socio-culturelles qui utilisent déjà ces outils d'éveil et d'enseignement. Des journalistes et des personnalités ont reconnu ses indéniables qualités.

Passionné d'histoire comparée des religions, un autodidacte enthousiaste, Jean-Luc TORRES est le co-créateur avec sa compagne institutrice Sylvie BOUTE d'une **gamme de jeux proposant une découverte ludique et vivante des Cultures Religieuses du Monde.**

Créations JLT, et auparavant EDEN GAMES Editeur depuis 2002, poursuit son travail créatif et pédagogique avec comme objectif d'être le référent reconnu pour les jeux consacrés à **l'enseignement du fait inter-culturel et multi-religieux**, à la lutte contre l'exclusion et l'ignorance tout en apportant à un large public une ouverture sur une *autre mondialisation*, celle des échanges entre les différents peuples de la terre.

Est prévue prochainement l'édition du « **Grand Jeu de Questions sur la Connaissance des Cultures Religieuses du monde, (contre toutes les formes de racisme), KULTURKULT** » Cette nouvelle version sera proposée en anglais et en allemand courant 2009, avec en projet d'autres versions du jeu des 7 familles du monde trilingue arabe /anglais /hébreu, également français /anglais /espéranto !

Soyons toujours plus nombreux à promouvoir et défendre l'idéal d'une *laïcité bien comprise*, seule garante de la libre expression de tous.

Et enfin, posons nous la question de savoir ce que serait la laïcité sans les religions ?



"CREATIONS JLT" VOUS PROPOSE ÉGALEMENT DES JEUX DE SOCIÉTÉ POUR ACTIVER LES NEURONES DES PETITS ET DES GRANDS,

EVEIL ET CONVIVIALITÉ AVEC DES CREATIONS SIMPLES ET ORIGINALES À DÉCOUVRIR : COLORIO, DOBLO, CIRKLE KIDS, MEMO MAGIC, ORDO, KASTWA'2 LÀ, DAMIX...

Des jeux intelligents souvent conçus en partenariat avec d'autres créateurs de talent pour votre plus grand plaisir !

ANNEXE N°1

Revue de Presse jeu Le PELERIN

La Vie n° 2988

« Un jeu de société pour découvrir les religions et les spiritualités du monde, et avec humour ! Pour toute la famille » L.G

Points de Repère n° 190

« C'est une excellente initiation à l'ouverture, au dialogue »

Nouvelles Clés n° 35

« Pour découvrir et connaître mieux la spiritualité du monde entier, un jeu fort bien fait » M.S

Les 3 Mondes n° 32

« Ludique, pédagogique et unique en son genre, vous aurez plaisir, entre amis ou en famille, à retrouver le meilleur des religions » J.D

Nouvelle Cité n° 461

« Un jeu de société invitant à la réflexion et à l'intérêt pour toutes les croyances » A.B

Actualité des Religions n° 45

« Une idée sympathique pour avancer sur les cases de la tolérance et de la compréhension »

Dimensions Intérieures n° 5

« Le jeu du Pèlerin, une espèce de Trivial Pursuit impressionnant, invite petits et grands à ouvrir les yeux sur les traditions spirituelles du monde » S.H

Sens n° 273

« Soulignons l'originalité de ce jeu dont le but essentiel est d'éveiller la curiosité » R.G

Infos Yoga n° 40

« Le Pèlerin pour grands et petits, 72 questions sur les 7 religions. Quel est le nom du saint mystique bengali qui enseignait que toutes les religions sont des chemins différents menant à la même expérience ? » P.F

Objectifs n° 92

« Pour celui qui jeu de société doit infailliblement être associé au mot connaissance, ce jeu est pour lui puisque Le pèlerin permet d'entrer dans le monde de la diversité spirituelle des quatre derniers millénaires et de découvrir l'histoire de l'humanité au travers de ses croyances »

La Procure automne hiver 2002/ 03

« Un jeu familial et un voyage passionnant à travers les cultures et les civilisations »

D.N.A n° 293

« Le Pèlerin est un jeu de société qui propose une initiation pédagogique et vivante à la découverte des religions et des spiritualités fondatrices des cultures et des civilisations »
L.C

Cannes-Matin

« ... On voit également apparaître des dérivés du Trivial Pursuit et autres créations ludiques et pédagogiques comme le Jeu du Pèlerin » E.P

L'Eclair et la République des Pyrénées :

« Passionné par l'Histoire, Jean-Luc TORRES a créé des divertissements pour aider les jeunes à découvrir et comprendre les religions, à comprendre le monde. »

Bonne Nouvelle :

" Testez votre connaissance des religions du monde et participez aux rencontres qui permettent de mieux se comprendre avec Le grand Quiz des religions en pages centrales"

FNAFI Infos :

"La Fédération Nationale des Associations Françaises d'Inventeurs propose un dossier spécial : Comment fait-on pour protéger un jeu avec Le Pèlerin en exemple et pour illustration de ce dossier"

Courriers V.I.P

Jack LANG le 15 mai 2002

Votre projet de jeu de société Le Pèlerin a retenu toute mon attention.

Vous savez combien, en tant que Ministre de l'éducation nationale, j'ai souhaité développer l'enseignement du fait religieux à l'école. (...) les objectifs de votre jeu, à savoir découvrir les valeurs communes aux différentes religions de la planète et découvrir la religion des autres pour mieux connaître la sienne, me paraissent tout à fait louables.

Jack LANG le 17 juin 2002

Bien entendu, j'accède volontiers à votre demande de soumettre ce jeu à Mme Danielle MITTERAND, dans le cadre de sa Fondation France-libertés, et aux responsables de l'Institut européen en science des religions s'il est effectivement mis en place.

Jack LANG le 14 février 2003

Tout d'abord, j'aimerais vous dire que j'ai découvert le jeu Le Pèlerin avec beaucoup de plaisir. J'ai été heureusement surpris de la qualité de ce que vous avez réussi et je vous en félicite. (...) Je partage votre avis quant à l'intérêt pédagogique évident de cet outil.

Elisabeth KHAWAJKIE le 21 février 2003, Coordinatrice Internationale du Réseau du Système des Ecoles associées de l'U.N.E.S.C.O.

Il nous semble qu'il s'agit d'une initiative intéressante et nous aimerions recevoir un exemplaire du jeu Le Pèlerin pour pouvoir mieux l'examiner.

J.Paul GAUDEMAR le 02 avril 2003, pour le Ministre de l'éducation nationale

Dans ses finalités, votre initiative répond pleinement à une démarche qui paraît aujourd'hui nécessaire. Plus que jamais, en effet, l'intelligence du monde contemporain, la multiplicité des relations que les hommes entretiennent entre eux demandent que soit donnée à tous une culture ouverte sur la richesse de l'héritage religieux et spirituel des sociétés les plus diverses. la lutte contre l'ignorance qui, selon la règle que vous avez élaborée, rassemble les joueurs et les fait coopérer, mobilise une somme de connaissances qui peut sans aucun doute agréablement compléter l'approche du fait religieux faite dans le cadre scolaire.

ANNEXE N° 2

Salons et Festivals

Octobre 2002 au Festival International de Géographie à St-Dié
(le thème était : Religions et Géographie)

Mars 2003 au Festival International des jeux à Cannes

Avril 2003 au Festival du Jeu de St-Loubès

Mai 2003 à la Journée du Jeu en ludothèque à Bordeaux

Juillet 2003 au Festival du jeu de Parthenay

Juillet 2003 au Salon des Inventeurs à Vieux-Boucau

Septembre 2003 à la Foire Internationale de Strasbourg
(avec à cette occasion une médaille au Concours Lépine)

Octobre 2003 au Festival des jeux de Panazol

Novembre 2003 au Salon de l'Education à Paris

Janvier 2004 au Salon Univers d'enfants au Bourget

Février 2004 au Salon International du jeu à Nuremberg

Février 2004 au Festival International des jeux à Cannes

Mai 2004 à la Foire de Paris dans le cadre du Concours Lépine
(également médaillé à cette occasion)

Septembre 2004 à la Foire de Pau dans le pavillon des Inventeurs

Novembre 2004 au Salon de l'Education à Paris

Février 2005 au Festival International des Jeux à Cannes

Février 2008 au Salon International du jeu et du jouet de Nuremberg

Février 2009 au Salon International du jeu et du jouet de Nurember

CREATIONS JLT – BP 70035
40300 Peyrehorade – France
Tél. 06 / 09 / 59 / 90 / 51
www.edengames.org
jluc.torres@edengames.org